



# PFP



= Fly



= Lancer



= Balle au sol



= Courir



= Batte



= Ecran



= Coach



= Joueur



= Plot



= Base



= Coureur



= Balle





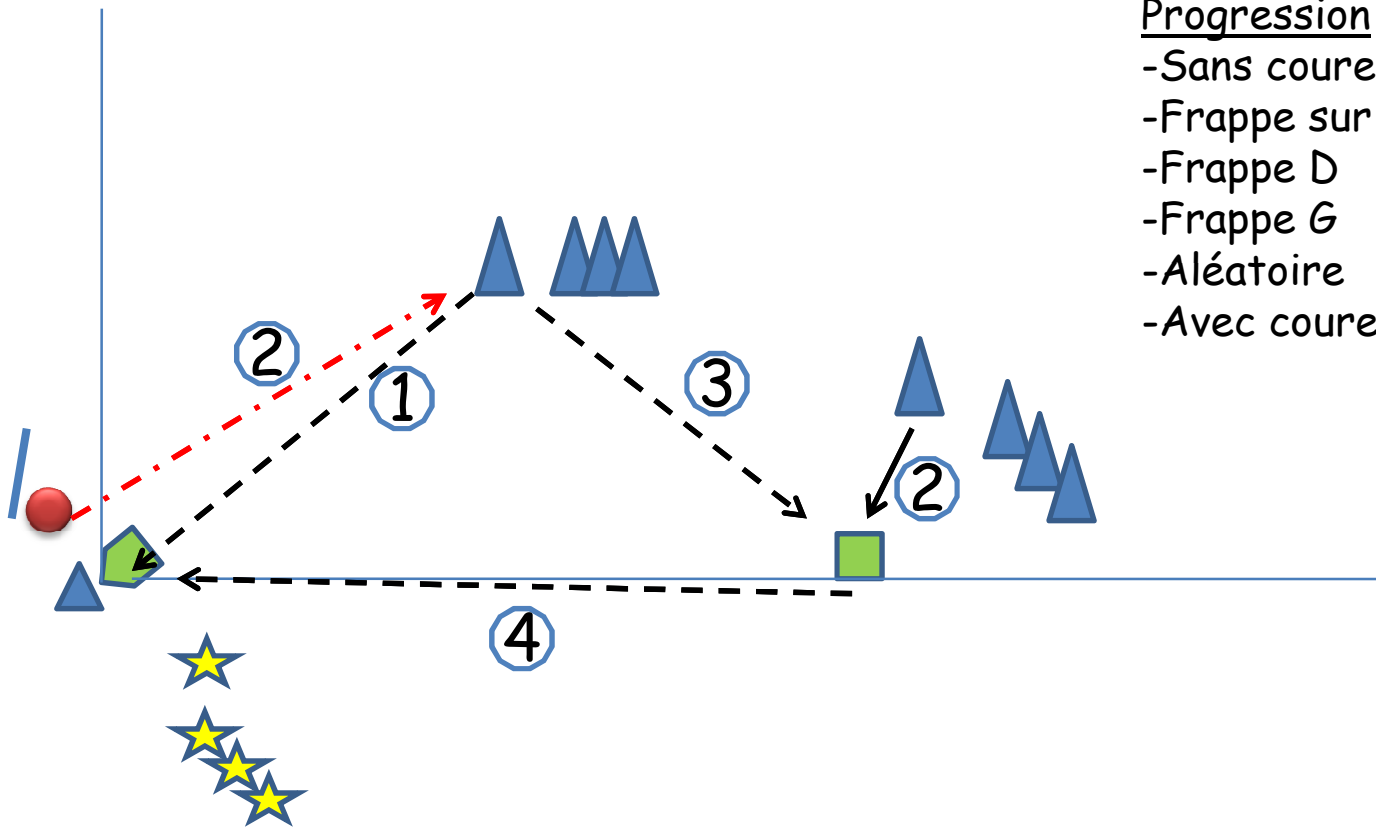
# Plan

- PFP (frappe pitcher, lancer en 1<sup>ère</sup>).....3
- PFP (frappe pitcher, lancer en 2<sup>ème</sup>) (1).....4
- PFP (frappe pitcher, lancer en 2<sup>ème</sup>) (2).....5
- PFP (frappe pitcher, lancer en 3<sup>ème</sup>).....6
- PFP (frappe pitcher, lancer home).....7
- PFP (Frappe 1<sup>ère</sup>).....8
- PFP (Frappe entre 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> ).....9
- PFP (Frappe 1<sup>ère</sup> + Double play).....10
- PFP (Frappe 1<sup>ère</sup> + Double play + relance en 2<sup>ème</sup> du catcher).....11
- PFP (Bunt).....12
- PFP (Bunt lancer 3<sup>ème</sup>).....13
- Pass ball.....14
- PFP (lancer home du pitch sur squeeze).....15



# PFP

(frappe pitcher, lancer en 1ère)



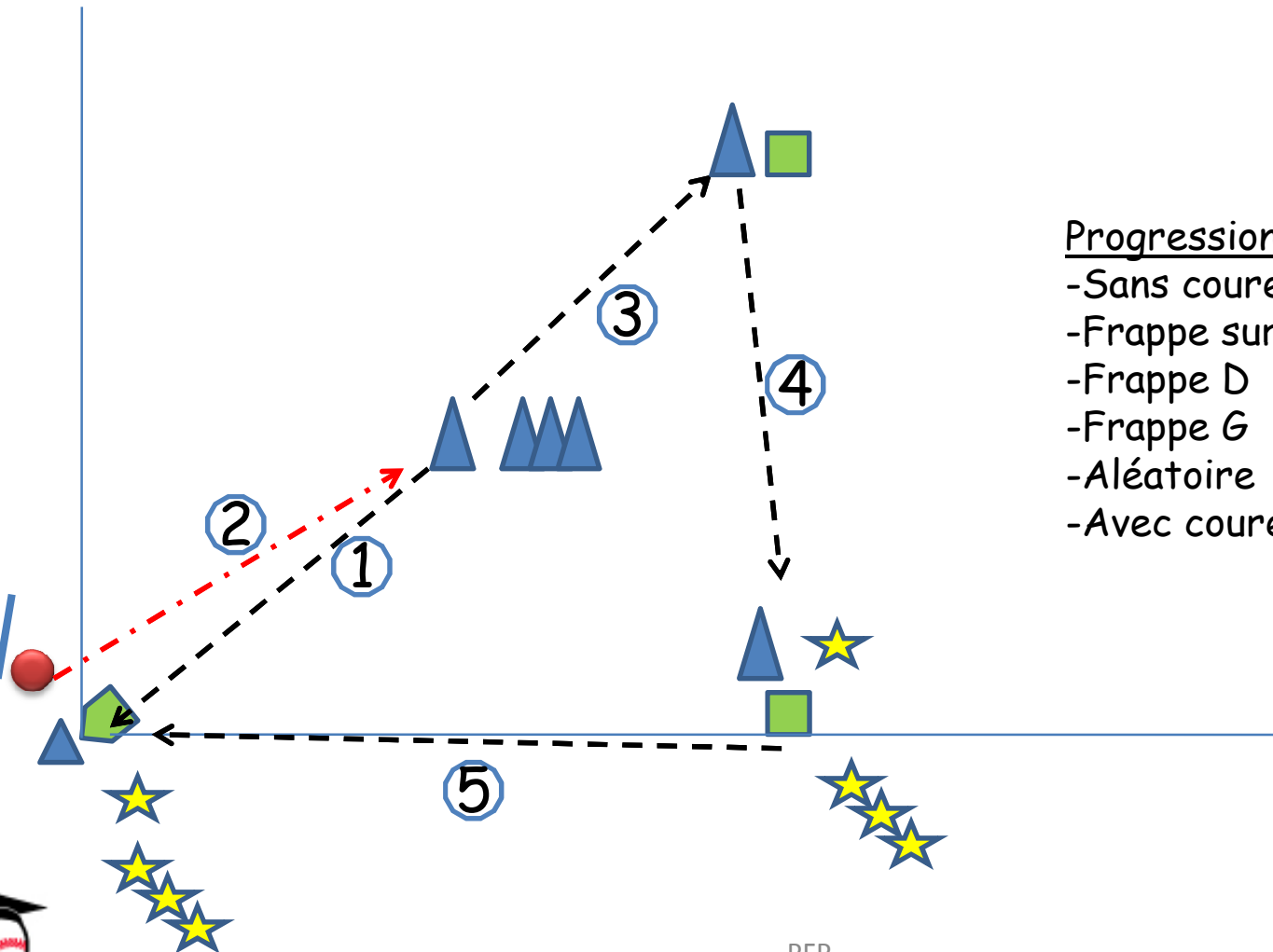
Progression :

- Sans coureur
- Frappe sur joueur
- Frappe D
- Frappe G
- Aléatoire
- Avec coureur



# PFP

(frappe pitcher, lancer en 2<sup>ème</sup>) (1)



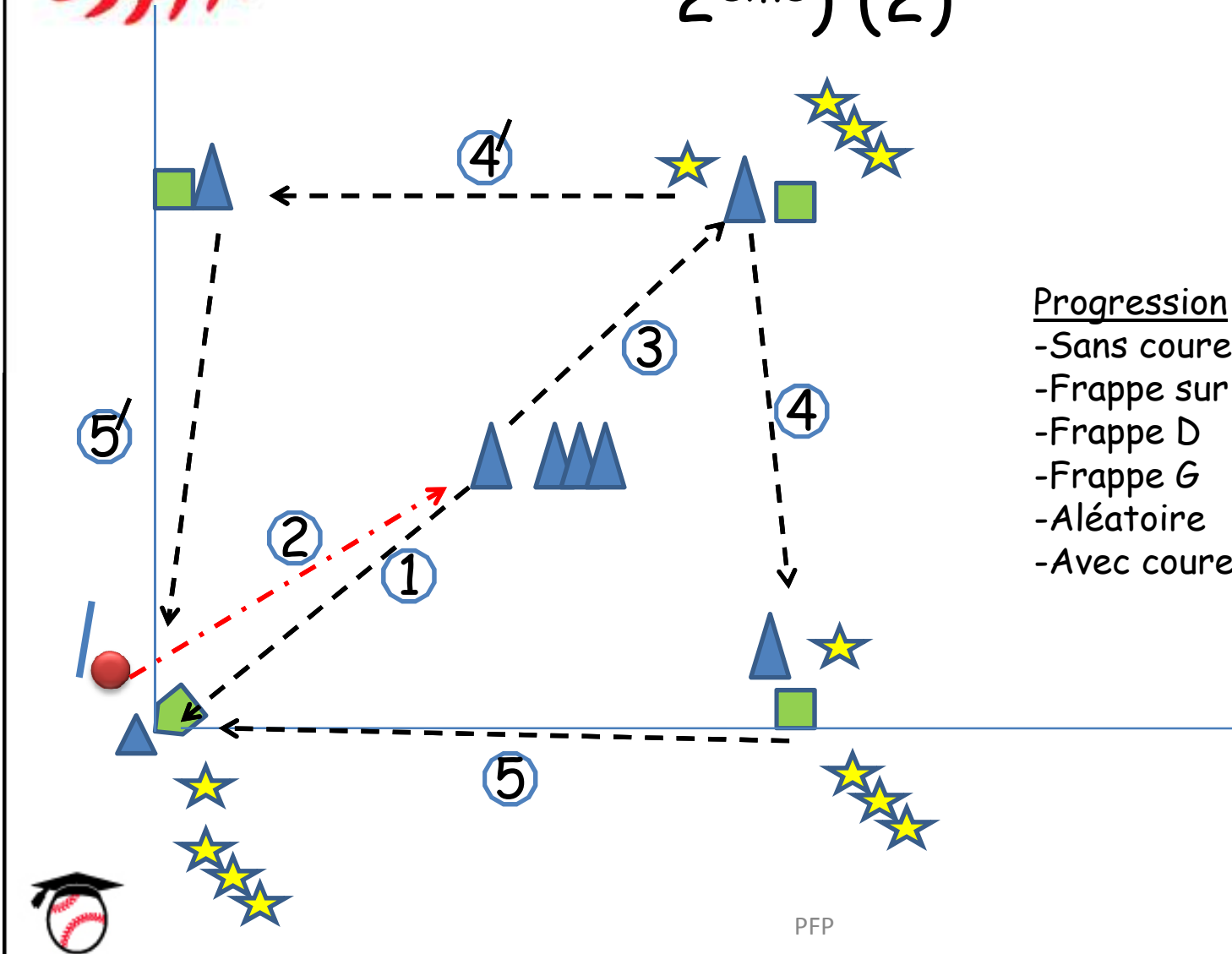
### Progression :

- Sans coureur
- Frappe sur joueur
- Frappe D
- Frappe G
- Aléatoire
- Avec coureur



# PFP

(frappe pitcher, lancer en 2<sup>ème</sup>) (2)

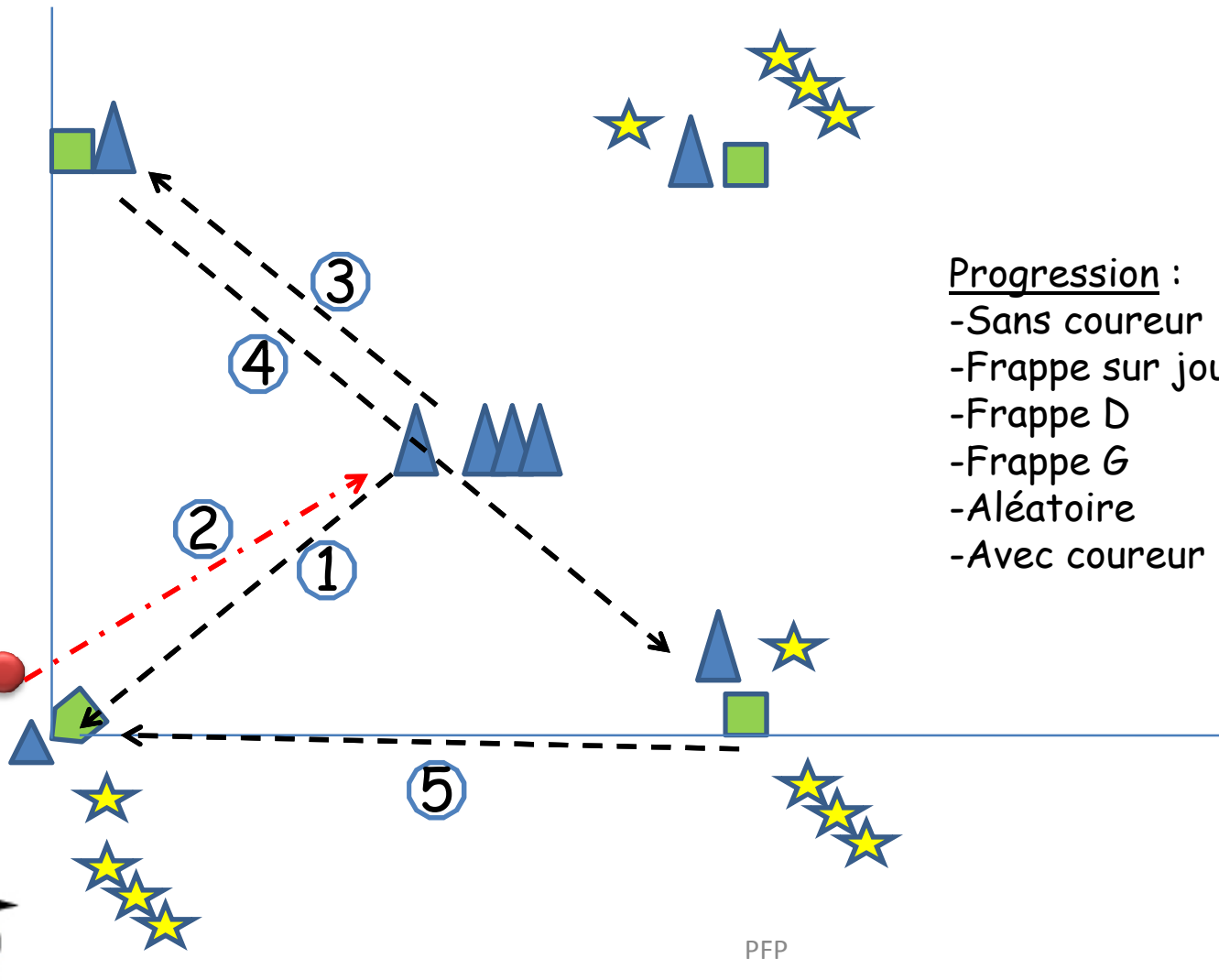


### Progression :

- Sans coureur
- Frappe sur joueur
- Frappe D
- Frappe G
- Aléatoire
- Avec coureur

# PFP

(frappe pitcher, lancer en 3ème)

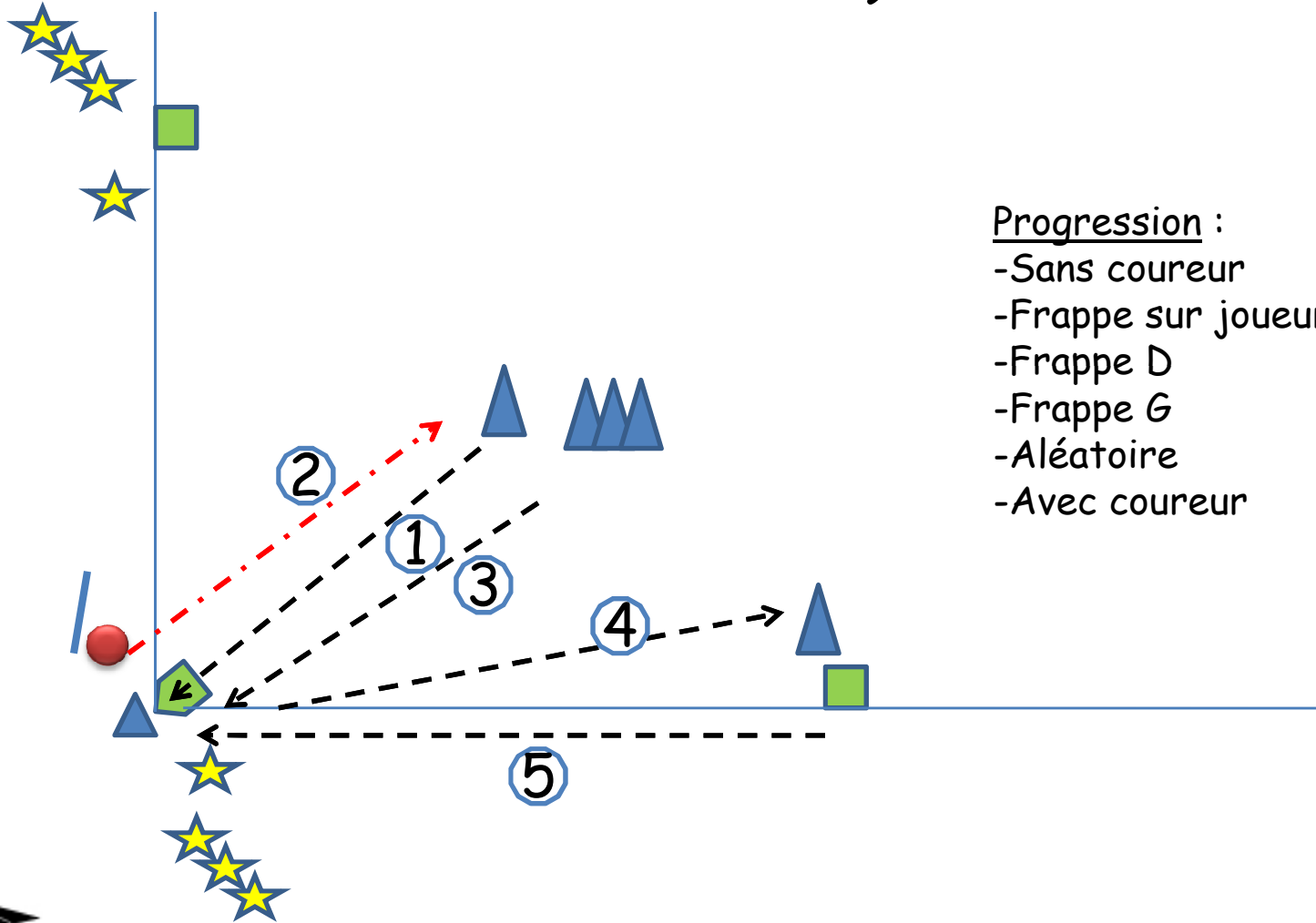


### Progression :

- Sans coureur
- Frappe sur joueur
- Frappe D
- Frappe G
- Aléatoire
- Avec coureur



# PFP (frappe pitcher, lancer home)



### Progression :

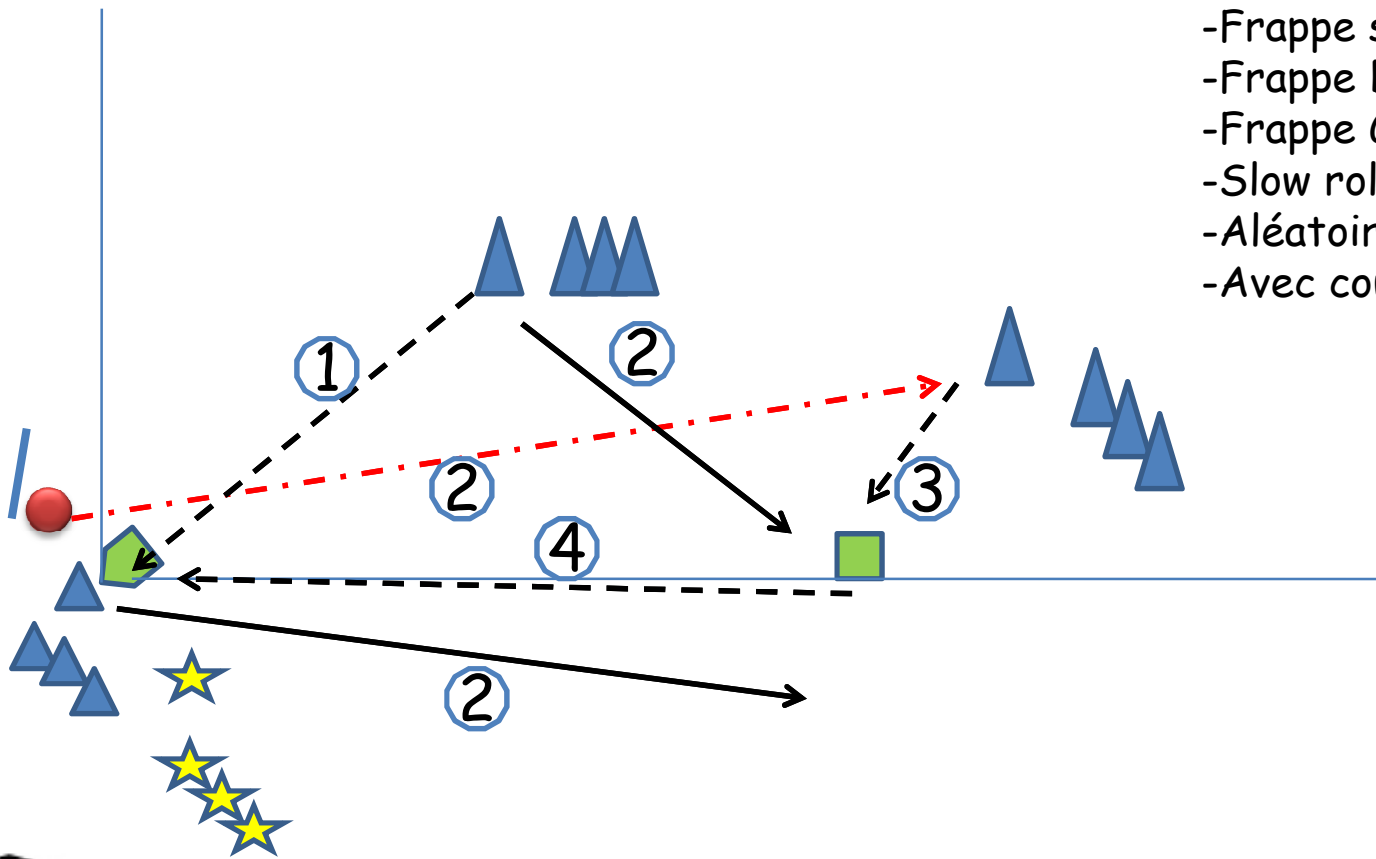
- Sans coureur
- Frappe sur joueur
- Frappe D
- Frappe G
- Aléatoire
- Avec coureur



# PFP (Frappe 1<sup>ère</sup>)

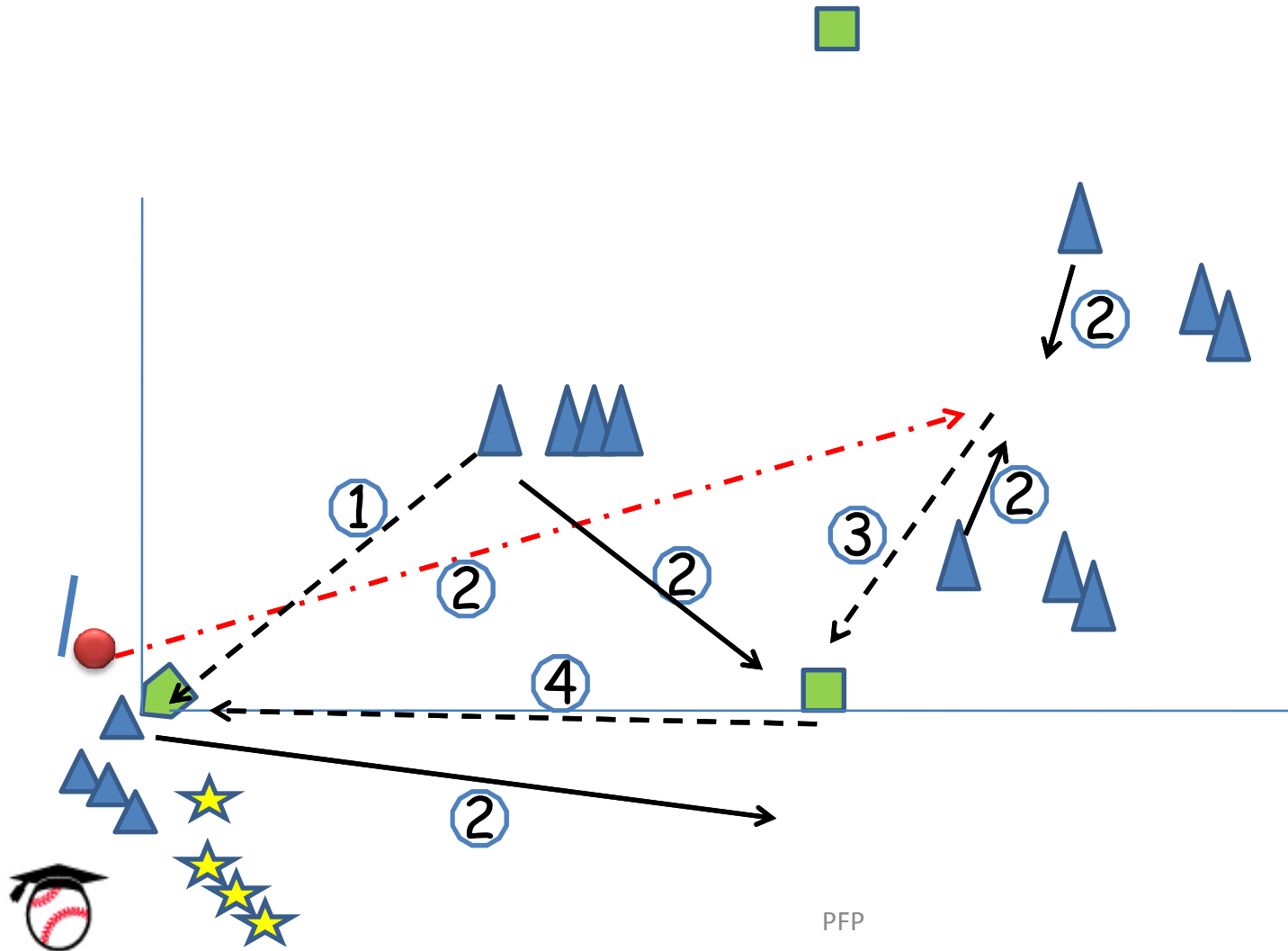
## Progression :

- Sans coureur
- Frappe sur joueur
- Frappe D
- Frappe G
- Slow roller
- Aléatoire
- Avec coureur





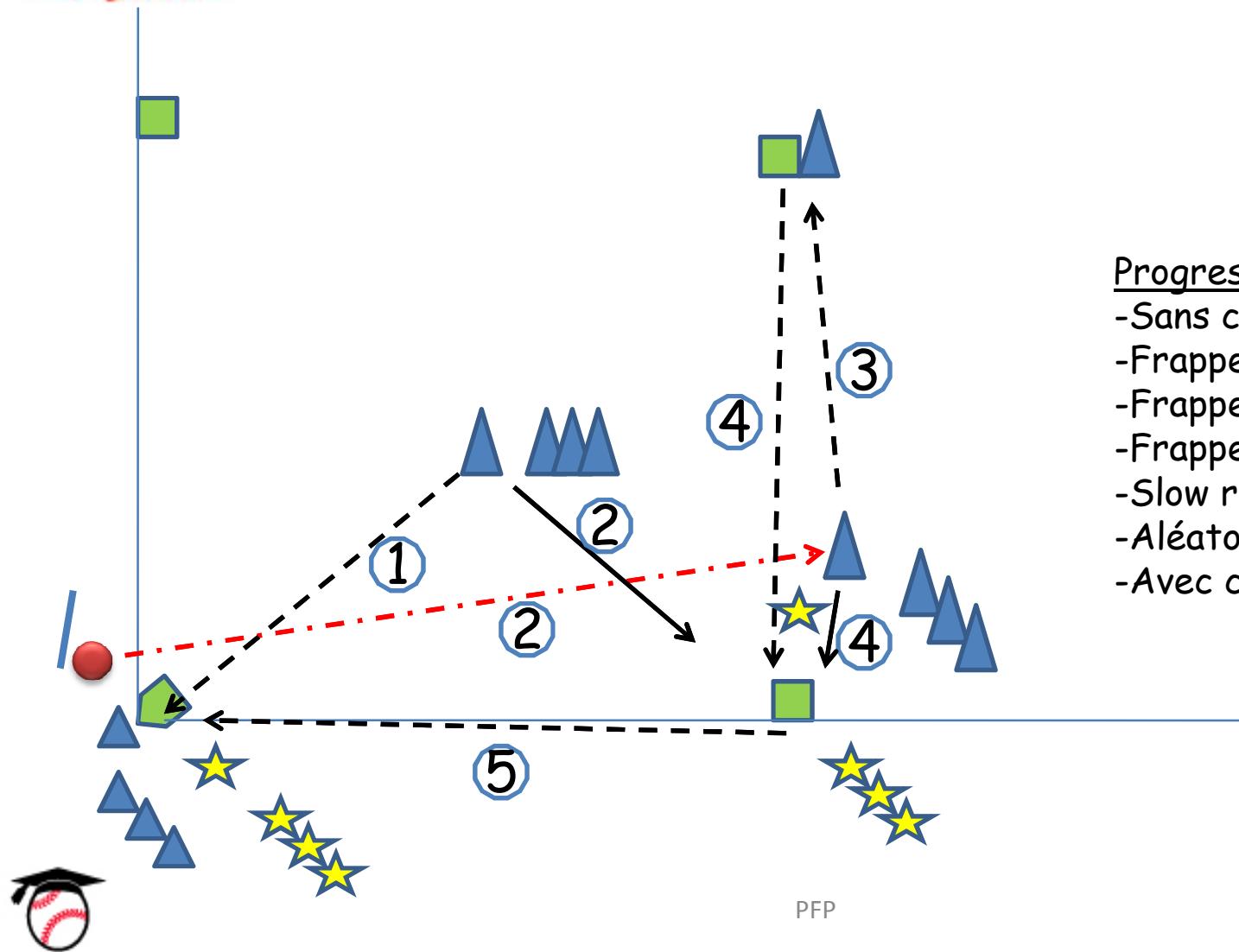
# PFP (Frappe entre 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup>)



### Progression :

- Sans coureur
- Frappe sur joueur
- Frappe D
- Frappe G
- Slow roller
- Aléatoire
- Avec coureur

# PFP (Frappe 1<sup>ère</sup> + Double play)

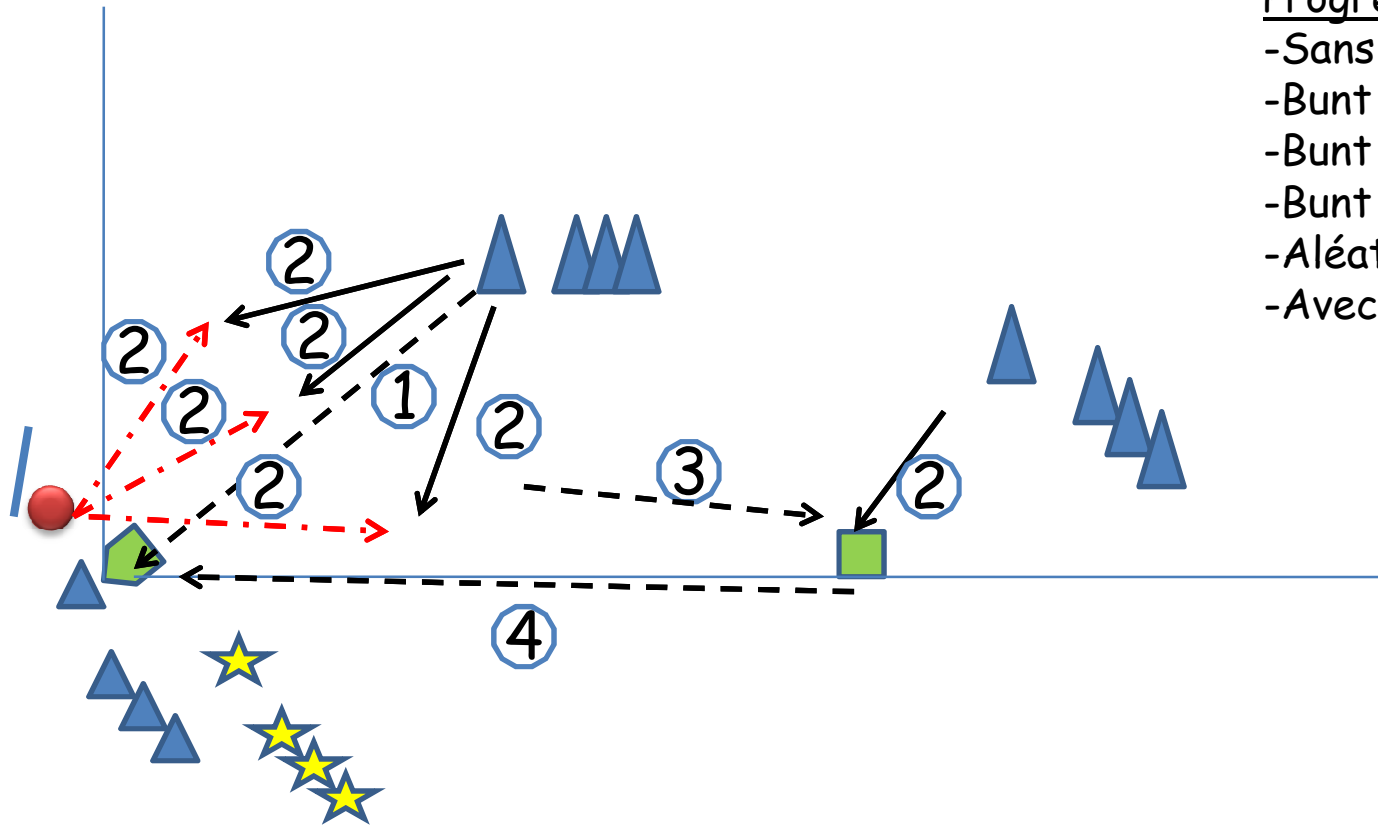


- Progression :
- Sans coureur
  - Frappe sur joueur
  - Frappe D
  - Frappe G
  - Slow roller
  - Aléatoire
  - Avec coureur





# PFP (Bunt)

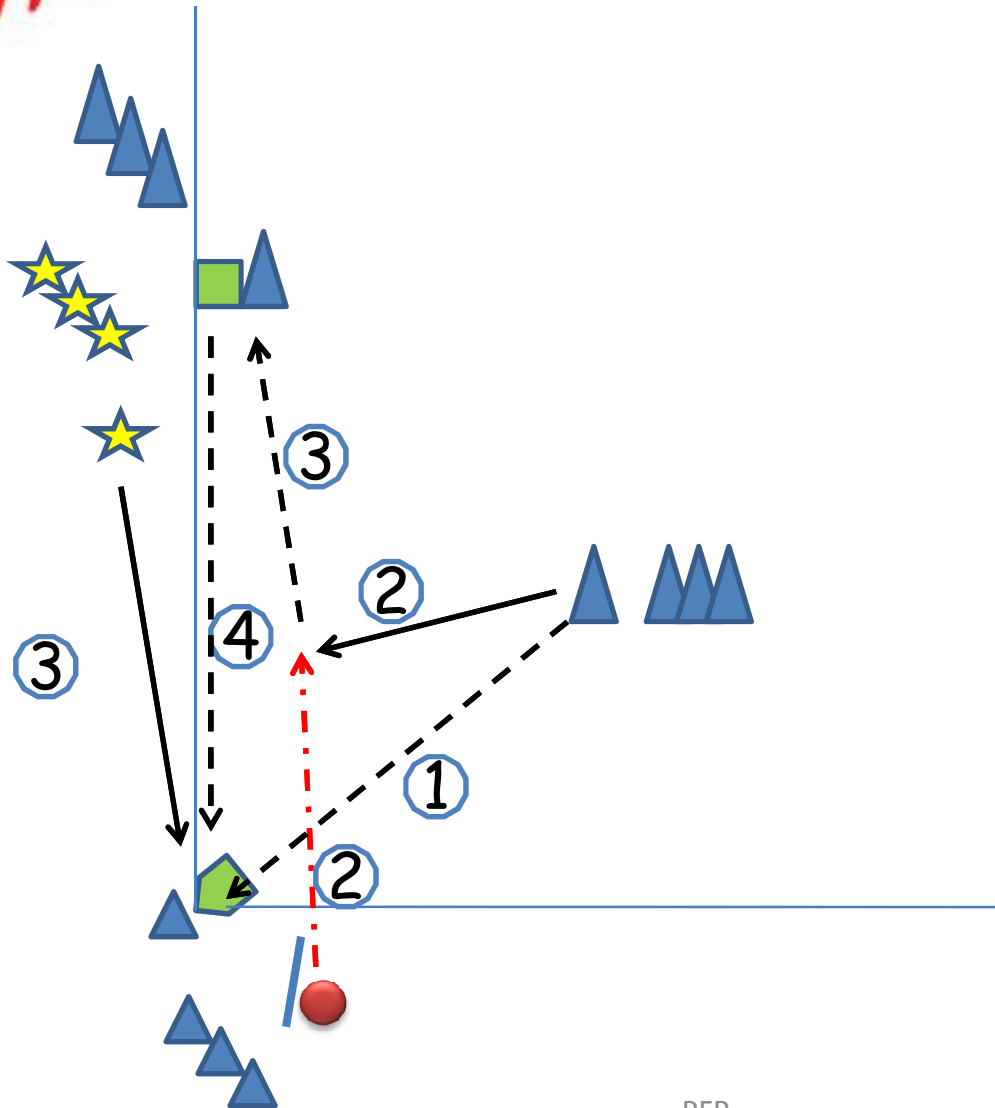


## Progression :

- Sans coureur
- Bunt sur joueur
- Bunt D
- Bunt G
- Aléatoire
- Avec coureur



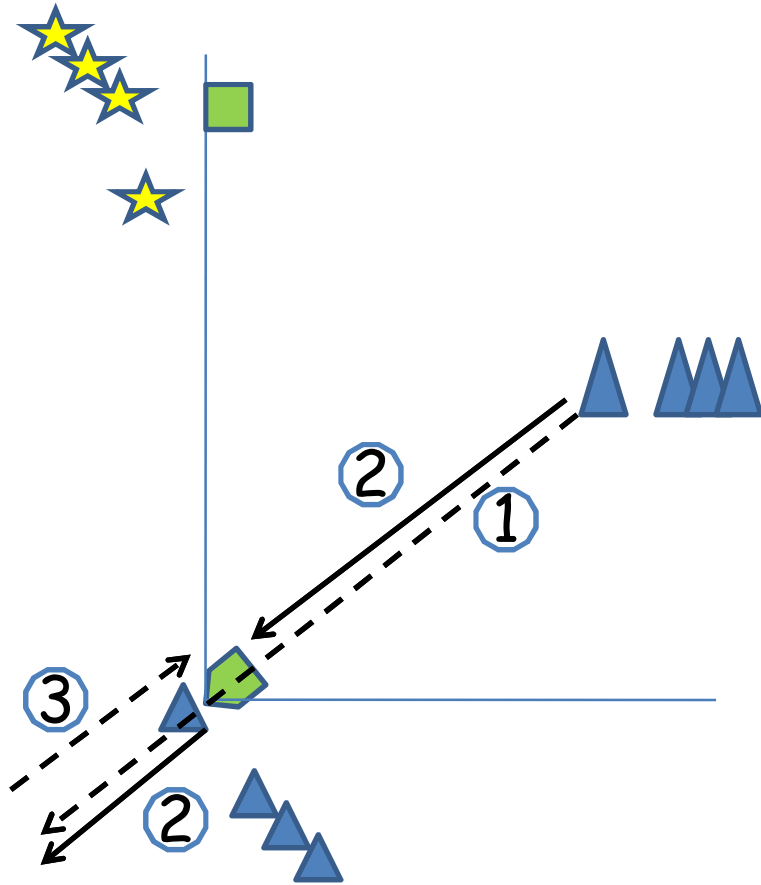
# PFP (Bunt lancer 3<sup>ème</sup>)



Progression :  
-Sans coureur  
-Avec coureur



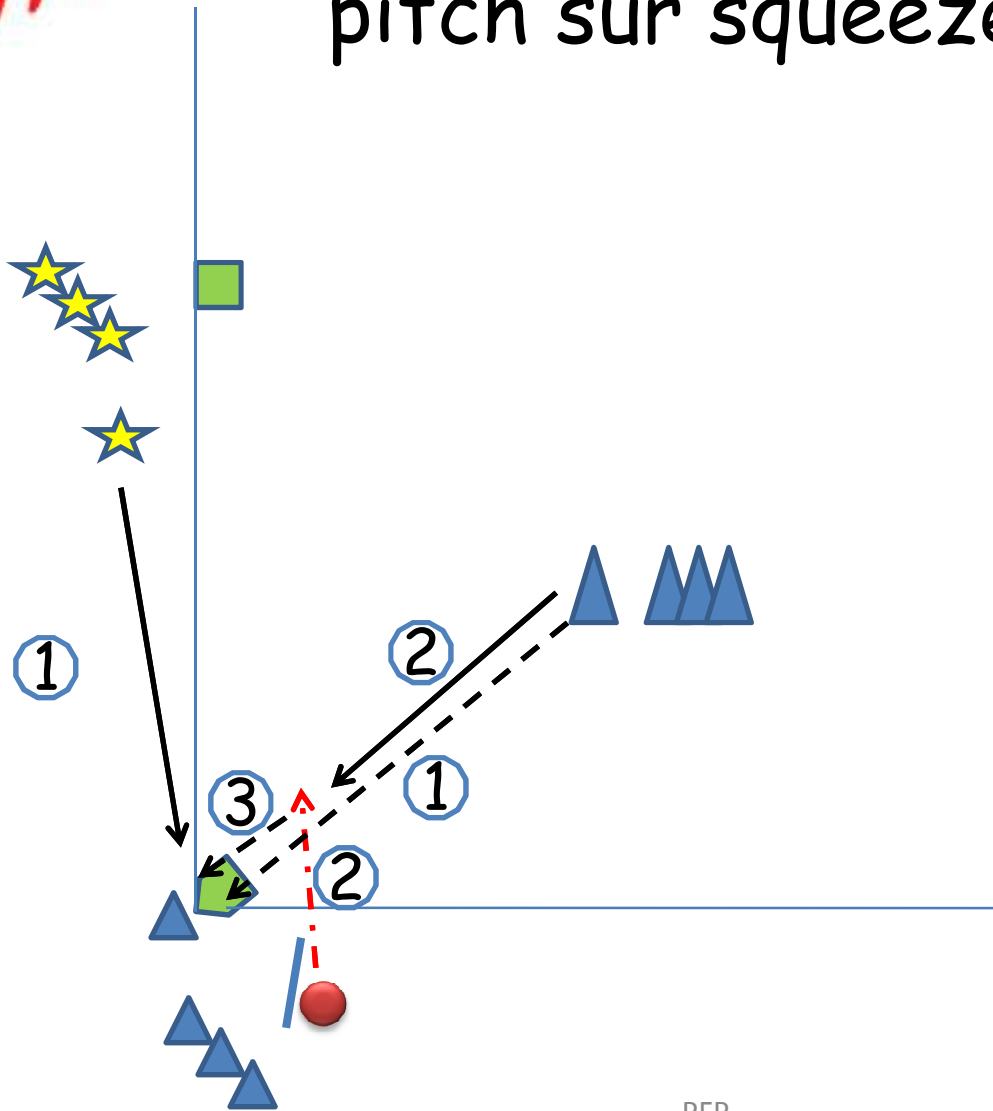
# Pass ball



Progression :  
- Sans coureur  
- Avec coureur



# PFP (lancer home du pitch sur squeeze)



### Progression :

- Sans coureur
- Bunt sur joueur
- Bunt D
- Bunt G
- Aléatoire
- Avec coureur

