



Bunt



= Fly



= Lancer



= Balle au sol



= Courir



= Batte



= Ecran



= Coach



= Joueur



= Plot



= Base



= Coureur



= Balle





Plan

- Bunt (1).....3
- Bunt (2) Dragbunt.....4
- Bunt (3) étoile.....5



Bunt (1)

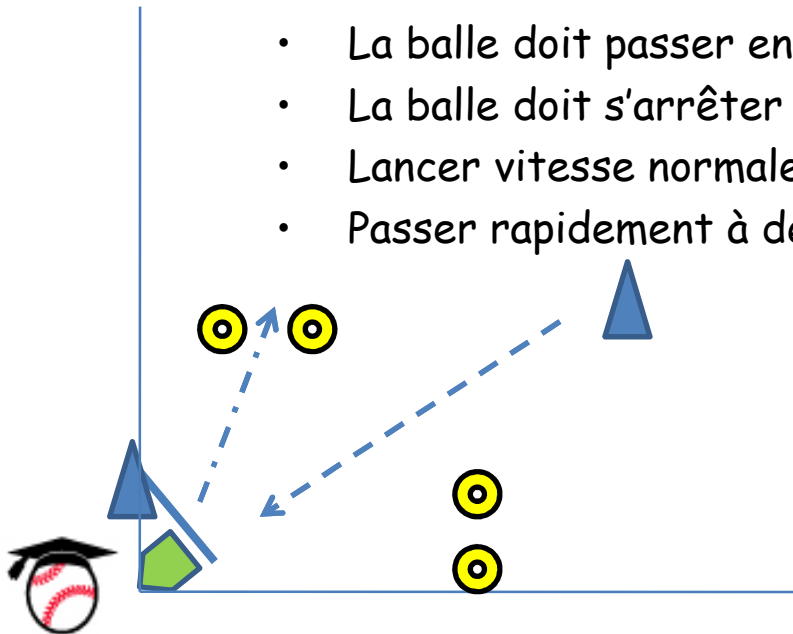
- **Objectifs** : Bunt sacrifice
- **Description** : Lancer des balles, le bunteur doit déposer les balles entre des plots à G et à D
- **Consignes** :
 - La balle doit s'arrêter entre les plots
 - Progression :
 - La balle doit simplement être déposée au sol
 - La balle doit s'arrêter avant les plots (amortie)
 - La balle doit passer entre les plots (direction)
 - La balle doit s'arrêter entre les plots (direction, amortie)
 - Lancer vitesse normale
 - Passer rapidement à des lancers forts de près

Matériel :

- Cônes, batte, balles

Variante :

- Utiliser la machine pour lancer fort
- 3 ou 4 joueurs, un lanceur, un bunteur, 2 qui ramassent les balles entre les plots, changer régulièrement les positions



Bunt (2) Dragbunt

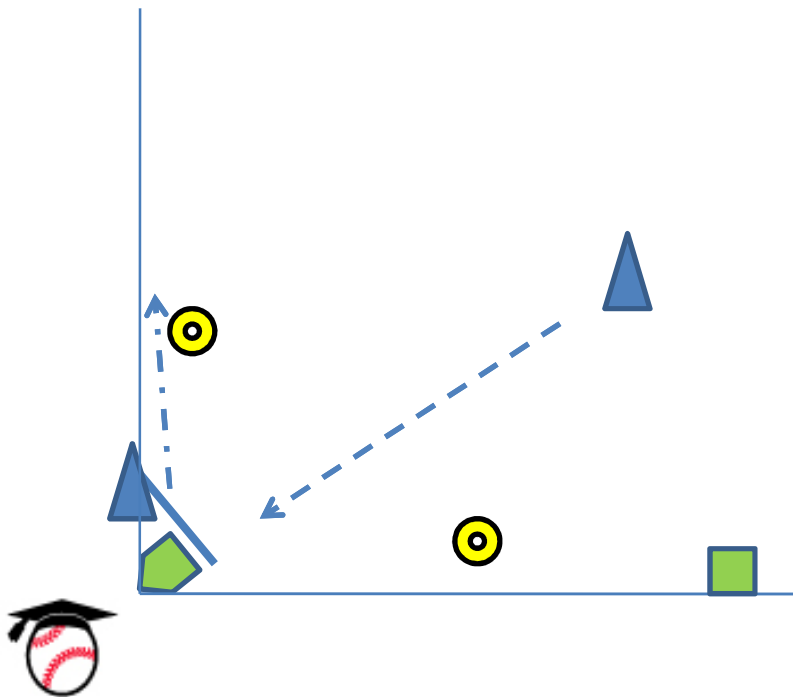
- **Objectifs** : Drag bunt
- **Description** : Lancer des balles, le bunteur doit déposer les balles entre le plot et la ligne
- **Consignes** :
 - Courir jusqu'à la base après le bunt

Matériel :

- Cônes, batte, balles

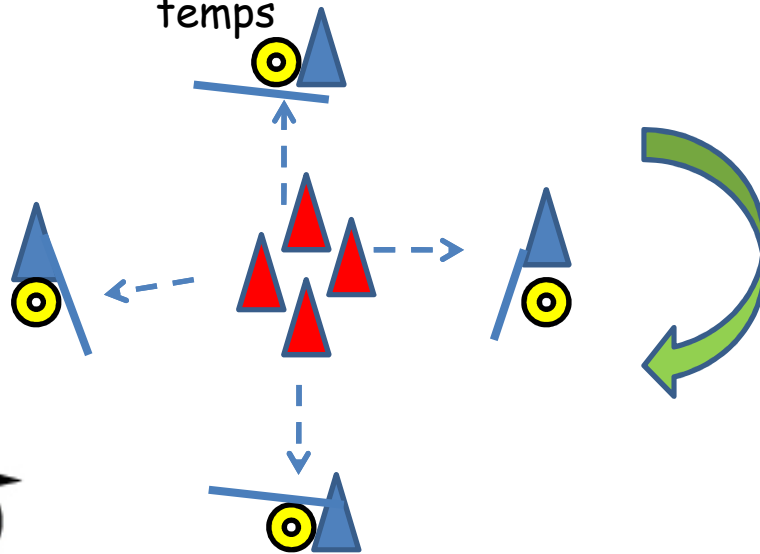
Variante :

- Utiliser la machine pour lancer fort
- 3 ou 4 joueurs , un lanceur, un bunteur, 2 qui ramassent les balles entre les plots,
- changer régulièrement les positions



Bunt (3) étoile

- **Objectifs** : Bunt sacrifice
- **Description** : 4 bunteurs, 4 lanceurs, chacun bunt à tour de rôle
- **Consignes** :
 - Les lanceurs lancent en même temps, un fois lancé, ils prennent la place du bunteur en face d'eux
 - Les bunteurs, buntent vers les plots à G et à D d'eux, une fois bunté, ils prennent la place du lanceur suivant (pas celui en face)
 - Tourner dans le sens des aiguilles d'une montre
 - Le coach donne un signal sonore pour que les lanceurs lancent tous en même temps



Matériel :

- Cônes, batte, balles

Variante :

- Augmenter le nombre de stations

