

## Règlement Slowpitch

### Equipement :

- Balles Softie 12''
- Gants & battes mis à disposition sur le terrain
- Masque obligatoire pour le lanceur !
- Crampons interdits !

### Règles de jeu :

#### **EN DEFENSE**

- Les équipes seront composées de 10 joueurs ses en défense avec un minimum de 2 joueurs ses de chaque sexe sur le terrain ;
- Un bonus de 2 points sera attribué pour chaque joueuse à partir de la 3ème, avec un maximum de 6 points bonus ;
- Minimum 1 joueuse en champ intérieur et 1 joueuse en champ extérieur. Dans tous les cas une parité sera maintenue entre les champs intérieurs et extérieurs ;
- La batterie lanceur-receveur pourra être mixte
- La hauteur des lancers sera comprise entre min. 1,80m et max. 3,65m ;

#### **A LA FRAPPE**

- L'ordre de frappe reflétera une distribution équilibrée entre joueurs et joueuses ;
- Si l'ordre de passage n'est pas respecté, le joueur en défaut sera automatiquement éliminé.
- Le marbre et la plaque qui le prolonge représente la zone de strike au sol.
- Le compte du batteur démarre à 1 balle et 1 strike ;
- Toutes les fausses balles comptent pour un strike ;
- Un lanceur qui touche le frappeur compte pour une balle ;
- Pas de vol de base, les coureurs ne peuvent quitter leur base qu'à partir d'une frappe et ne progressent sur les bases que lors d'une frappe ;
- Pas de glissade sur base (retrait immédiat) ;

#### **Le fair-play est de rigueur !**

### Le temps de jeu :

- La durée des matchs est fixée à 5 manches avec un maximum de 40 minutes ;
- Aucune manche ne sera entamée après 30 minutes de jeu ;
- Après 40 minutes, le match se termine même si la manche n'est pas finie. Le score sera celui de la dernière manche complétée ;
- 1 balle d'échauffement sera accordée au lanceu.r.se entre chaque manche.
- En cas de changement de lanceu.r.se, ce.tte derni.er.ère disposera de 1 balle d'échauffement.

### Terrain de jeu :

- Distance entre les bases : 20m
- Distance du lanceur : 15m