Règlement Slowpitch

* Equipement :
* Balles Softie 12’’
* Gants & battes mis à disposition sur le terrain
* Masque obligatoire pour le lanceur !
* Crampons interdits !
* Règles de jeu :

EN DEFENSE

* Les équipes seront composées de 10 joueurs ses en défense avec un minimum de 2 joueurs ses de chaque sexe sur le terrain ;
* Un bonus de 2 points sera attribué pour chaque joueuse à partir de la 3ème, avec un maximum de 6 points bonus ;
* Minimum 1 joueuse en champ intérieur et 1 joueuse en champ extérieur. Dans tous les cas une parité sera maintenue entre les champs intérieurs et extérieurs ;
* La batterie lanceur-receveur pourra être mixte
* La hauteur des lancers sera comprise entre min. 1,80m et max. 3,65m ;

A LA FRAPPE

* L’ordre de frappe reflétera une distribution équilibrée entre joueurs et joueuses ;
* Si l’ordre de passage n’est pas respecté, le joueur en défaut sera automatiquement éliminé.
* Le marbre et la plaque qui le prolonge représente la zone de strike au sol.
* Le compte du batteur démarre à 1 balle et 1 strike ;
* Toutes les fausses balles comptent pour un strike ;
* Un lanceur qui touche le frappeur compte pour une balle ;
* Pas de vol de base, les coureurs ne peuvent quitter leur base qu’à partir d’une frappe et ne progressent sur les bases que lors d’une frappe ;
* Pas de glissade sur base (retrait immédiat) ;

**Le fair-play est de rigueur !**

* Le temps de jeu :
* La durée des matchs est fixée à 5 manches avec un maximum de 40 minutes ;
* Aucune manche ne sera entamée après 30 minutes de jeu ;
* Après 40 minutes, le match se termine même si la manche n’est pas finie. Le score sera celui de la dernière manche complétée ;
* 1 balle d’échauffement sera accordée au lanceu.r.se entre chaque manche.
* En cas de changement de lanceu.r.se, ce.tte derni.er.ère disposera de 1 balle d’échauffement.
* Terrain de jeu :
* Distance entre les bases : 20m
* Distance du lanceur : 15m