**TOURNOI BASEBALL 5 - 2019**

|  |  |
| --- | --- |
| Lieu  Andenne Arena  Rue Dr Melin, 14  5300 Andenne  Contacts  Benjamin DE SMET  Directeur du Tournoi | Horaire  9h Enregistrement  9h20 Briefing &  9h40 Echauffement  10h Début du tournoi  16h Verre de l’amitié |

Rappel des règles principales

* La frappe

Lors de la frappe, le joueur doit se trouver entièrement dans la boite de frappe et y rester jusqu’à ce que la balle touche le sol. La balle doit être frappée fort avec la paume de la main ou le poing et doit toucher le sol au moins une fois, à min. 3 mètre du marbre.

Si la frappe n’est pas assez franche, le joueur peut être éliminé sur décision de l’arbitre.

* Sécurité

Les coureurs doivent tout faire pour éviter les collisions avec les défenseurs. Si l’arbitre juge que le coureur aurait pu éviter une collision ayant eu lieu, ce dernier doit être éliminé.

* Jeu illégal
* Le premier rebond doit avoir lieu au moins 3 mètres après le marbre de façon à anéantir les amortis trop courts et les balles rebondissante trop haut.
* En touchant une ligne de la boite de frappe, lors de la mise en jeu ;
* En frappant une balle dans la zone de fausses balles ;
* En ne faisant pas faire de rebond à la balle avant que celle-ci ne touche ou dépasse les clôtures ;
* En ne respectant pas l’ordre à la frappe et en frappant à la place d’un coéquipier ;
* En anticipant une course avant que la balle ne soit mise en jeu ;
* En dépassant un coéquipier lors d’une course
* Si deux coureurs se retrouvent sur la même base ; celui derrière dans l’ordre de frappe est éliminé.

Règlement du tournoi

* Structure du tournoi
* 2 poules de 4/6 équipes – Simple confrontation entre les équipes de chaque groupe
* Matchs de classement 5-8 ; Top 4 : Demi-finale & Finale
* Classement par point : V – 3 ; N – 1 ; D – 0
* Egalité classement : ratio marqués/encaissés total, ratio marqués/encaissés en confrontation directe, tirage au sort
* Fonctionnement des matches
* 5 manches, max. 15 minutes
* Matchs nuls autorisés
* Début et fin des matches en même temps
* Les équipes absentes au début du match sont déclarées forfait.
* L’équipe débute avec les joueurs présents, même si leurs joueurs sont en retard.
* 5 minutes entre chaque match et 30 minutes avant la phase finale
* MERCI DE RESPECTER L’HORAIRE !
* Arbitrage & scoring
* Arbitrage par 2 joueurs, 1 de chaque équipe du match suivant
* Comptabilisation des points par les arbitres
* MVP & Fair-Play
* A la fin de chaque match, les 2 capitaines d’équipe et les 2 arbitres valide le score finale et s’accorde sur un MVP.
* Les 2 arbitres indique également l’équipe la plus fair-play.
* Un trophé MVP individuel ainsi qu’un trophé Fair-Play par équipe seront remis en fin de journée.

Terrain de jeu

