

# Ligue Francophone Belge de Baseball & Softball asbl

Siège social : 12 Rue des Prémontrés – B4000 LIEGE

Numéro d'association : 162988 - Numéro d'entreprise : 434456664

Tél. : 04/237 91 22 - Fax : 04/237 91 51

[bureau@lfbbs.be](mailto:bureau@lfbbs.be) Site Internet : <http://www.lfbbs.be>



## Règlement Tournois Jeunes (8-12ans) Indoor

Catégorie d'âge 8-12ans

La philosophie est d'adapter le règlement du baseball/softball aux plus jeunes. L'idée principale est d'apprendre en jouant et d'augmenter le temps d'action sur la balle (un maximum de frappes un maximum de d'actions en défense). En cas de litige ou d'hésitation il convient de se référer à cette règle initiale afin de trouver une solution. N'oublions jamais que, à cet âge, l'objectif est d'apprendre en s'amusant et non de gagner la compétition.

La salle est divisée en deux terrains, un pour les 8-10 ans l'autre pour les 10-12 ans.

Règles particulières pour les rencontres indoor :

Organisation générale :

Art. 1 : Les équipes sont composées de 6 joueurs sur le terrain. (Chaque club inscrit une ou plusieurs équipes).

Art. 2 : La durée des matchs est de +/- 50 minutes (en fonction du nombre d'équipe inscrite). Pas de nouvelle manche à moins de 10 minutes de la fin du temps réglementaire.

Coaches :

Art. 3 : Le lanceur est le coach de l'équipe en attaque.

Art. 4 : Le lanceur toss le balle de face.

Art. 5 : Le lanceur peut se rapprocher du batteur.

Art. 6 : Le coach lanceur est arbitre.

Art. 7 : Si la balle est frappée sur le coach (Lanceur), elle est « **faul ball** ».

Art. 8 : Les coaches de chaque équipe peuvent se trouver sur le terrain pour guider les joueurs.

Règles du jeu

Art. 9 : **5 strikes par batteur pour les 8-10 ans et 3 strikes pour les 10-12 ans** Pour le 5<sup>ème</sup> strike, la règle équivaut à celle du 3<sup>ème</sup> strike dans le baseball classique.

**Art. 10 : Durant le jeu, une fois la balle contrôlée par le joueur lanceur (pas le coach lanceur) et les coureurs à l'arrêt sur les bases. Ne plus permettre les courses entre les bases, remettre la balle au coach et passer directement au batteur suivant.**

Art. 11 : Changement d'attaque défense.

a. 7 batteurs ou

b. 3 éliminés ou

c. 6 points marqués

Art. 12 : Après la frappe du dernier batteur (7ème), le jeu doit être arrêté par une action. **Dans ce cas, si la balle est contrôlée par un défenseur sur le marbre, la manche se termine.**

Art. 13 : Pas de vol de base.

Art. 14 : Une balle battée directement au-dessus de la ligne de béton est un « homerun ».

Art. 15 : Si la balle touche le plafond, la balle est « faul ball ».

**Art. 16 : Les contacts ne sont pas autorisés**

Matériel :

CONTACT : SANA Jérôme - +32 (0)491 / 25 43 48 - [Jerome.sana@lfbbs.be](mailto:Jerome.sana@lfbbs.be)

# Ligue Francophone Belge de Baseball & Softball asbl

Siège social : 12 Rue des Prémontrés – B4000 LIEGE

Numéro d'association : 162988 - Numéro d'entreprise : 434456664

Tél. : 04/237 91 22 - Fax : 04/237 91 51

[bureau@lfbbs.be](mailto:bureau@lfbbs.be) Site Internet : <http://www.lfbbs.be>



Art. 17 : Les balles sont les « incrediball » (fournies par la ligue).

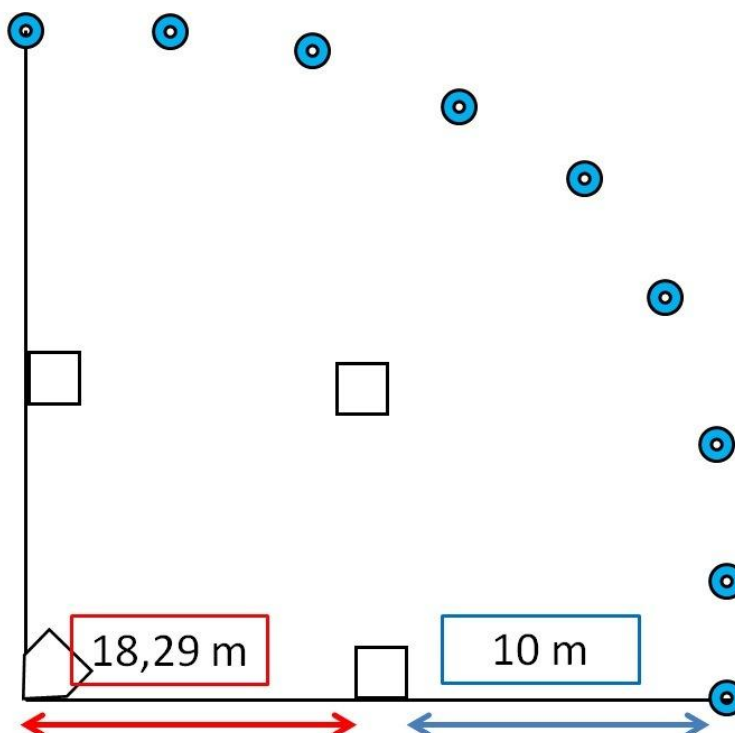
Art. 18 : Le casque est obligatoire à la batte et pour le catcher.

Règles de fair play :

Art. 19 : Possibilité de donner 5 « strikes » pour un joueur débutant de 10-12ans.

Art. 20 : Interprétation de l'article 10. Le but n'est pas de relancer, la balle, au lanceur systématiquement mais bien de favoriser les lancers sur les bases pour effectuer des éliminations.

Terrain :



L'aire de jeu est adaptée en fonction des infrastructures.



CONTACT : SANA Jérôme - +32 (0)491 / 25 43 48 - [Jerome.sana@lfbbs.be](mailto:Jerome.sana@lfbbs.be)